

golf evolution

► EL USO DE SENSORES MEJORA LA TÉCNICA DE AFICIONADOS Y PROFESIONALES (COMO LLOYD EVANS)

Nacido en el condado de Hertfordshire, al norte de Londres, un lugar con una gran tradición golfista, **Lloyd Evans** aprendió a jugar a los 14 años, tras una lesión de fútbol. El primer momento decisivo de su carrera fue en 1994, cuando con 19 años abandonó su hogar para jugar como profesional en Alemania e Inglaterra. Durante los 17 años que duró esta etapa, tuvo la oportunidad de competir en muchos torneos en toda Europa.

“Participé en el EPDT Tour (*European Professional Development Tour*), estuve a punto de clasificarme tres veces y jugué tres Tours Europeos clasificadores, aunque al final no pudo ser”, confiesa a *Fleet People*.

El segundo momento importante de su carrera fue en 2011, cuando le ofrecieron la dirección de la academia *Making golf* (*makinggolfacademy.com*) y se trasladó a Madrid para convertirse en entrenador en el club de golf Retamares. “Aunque en España no hay mucha tradición golfista todavía, las cosas están cambiando gracias a jugadores como **Sergio García** o **Jon Rahm**. La principal ventaja del golf en España es el clima. Aunque este deporte es mucho más popular en Alemania o Inglaterra, en los meses de invierno el frío hace que sea imposible jugar. En Madrid, sin embargo, se puede jugar 11 o 12 meses”, explica.

El mayor escollo que se encuentra el golf en este país es que se considera caro. “No tiene por qué ser cierto, hay muchas maneras de mantener bajos los costes. Depende mucho del club en que juegas, las clases que contrates, el equipo que tengas...”, afirma el entrevistado. Pero hay un factor reciente

que puede ayudar al golf a hacerse más popular en España: las nuevas tecnologías encaminadas a mejorar la técnica del jugador en poco tiempo.

A otro nivel / Pasar de nivel

En tercer momento importante en la carrera de Evans ocurrió hace apenas un año, cuando entró en contacto con E-Sportstech (*e-sportstech.com*), empresa distribuidora de sensores avanzados para golf en España y EEUU.

“La transformación digital también ha llegado al deporte y el golf no es una excepción. El entrenador observando al alumno y dándole consejos ya no es suficiente para mejorar la técnica. Ahora hay cámaras y sensores que ven mucho más que los ojos”, explica Evans.

E-Sportstech distribuye dos sensores de golf: *Game Golf Live* y *Capto*. *Game Golf Live*, para aficionados, ofrece un seguimiento automático del golpe en cada hoyo. Permite al jugador capturar sus estadísticas, desde su dispositivo iOS o Android, en tiempo real mientras juega. *Capto* se dirige a entrenadores y golfistas profesionales.

Es un *software* conectado a un sensor que se fija en el palo de golf, que transmite el movimiento exacto y preciso. Está diseñado y desarrollado para obtener precisión en el *putter*, ya que proporciona información relevante sobre ángulos, aceleración, velocidad, vibración y rigidez muscular durante el golpe.

“*Capto* supone un salto cualitativo muy importante con respecto a otros productos que ya existían en el mercado. Gracias a la tecnología que incorpora, el jugador puede usarlo

en el campo o en el *putting green*, mientras que los sensores anteriores sólo podían hacer esto *indoor* o en un sitio fijo. Es un sensor útil para los jugadores, pero también para los entrenadores. Permite hacer pruebas en el campo, por ejemplo en un *putt* complicado, y aporta mucha más información sobre el juego de la persona que la que obtendría en interiores”, aclara Evans.

Capto permite también hacer *fitting*, es decir, estudiar el *swing* de golf, los hábitos de juego y gustos del jugador, para definir los palos que más le convienen. Ayuda a descubrir qué *putt* es mejor para la persona y cuál perfecto para cada estilo, lo cual abre muchas opciones a los profesionales y, también, a los entrenadores.

“Hace más sencillo al entrenador demostrar los logros técnicos del alumno y ponerle retos en diferentes situaciones. Es otra forma de ver los avances. Resulta muy motivadora para el alumno y para el *coach*”, opina Evans.

La acogida de estos productos no ha podido ser mejor.

“Los dispositivos de E-Sportstech se han presentado a principios de este año en el PGA Show, en Orlando, la feria más grande de golf del mundo. Grandes figuras del golf estaban allí, y los entrenadores con más renombre también. Todos han quedado encantados con *Game Golf Live* y, dado que se trata de una feria profesional, sobre todo con *Capto*. Tras el PGA Show, cinco de los mejores entrenadores de *putt* del mundo han empezado a usar *Capto*”, anota Lloyd Evans.

Es un hecho: la tecnología ha venido al *green* para quedarse ¿Preparados para hacer un buen *putt*?

